## **EPREUVE : EPREUVE PROFESSIONNELLE DE SYNTHESE**

## Sujet: Création d'un Flyer pour un Événement Local

## PARTIE I : Techniques Graphiques et Artistiques (40 pts)

### Situation de vie :

Vous êtes un étudiant en design graphique et participez à un projet pour une association locale qui organise un événement de nettoyage de parc. L’association souhaite créer un flyer pour informer la communauté et encourager les bénévoles à participer.

#### Contenus :

1. **Dessin de l’art artistique (20 pts)**
   * **Réalisation (10 pts)** : Créez une illustration simple qui représente l'événement (par exemple, un groupe de personnes nettoyant un parc). Utilisez des techniques de dessin libre telles que le crayon ou l’aquarelle.
   * **Analyse critique (10 pts)** : Rédigez une courte analyse expliquant vos choix artistiques, le message que vous souhaitez transmettre et comment l’illustration attire l’attention sur l'événement.
2. **Dessin technique (20 pts)**
   * **Production (10 pts)** : Réalisez un dessin technique d'un élément du parc, comme une poubelle ou un banc. Utilisez des lignes précises et des dimensions pour montrer l’aspect fonctionnel de l’objet.
   * **Explication des principes (10 pts)** : Écrivez un bref texte expliquant les normes de représentation que vous avez utilisées dans votre dessin technique.

### Total PARTIE I : 40 points

## PARTIE II : Design Graphique (30 pts)

### Situation de vie :

Vous devez maintenant concevoir le design graphique du flyer pour l'événement de nettoyage.

#### Contenus :

1. **Format de document et d’impression (6 pts)**
   * Identifiez le format du flyer (par exemple, A5) et expliquez pourquoi ce format est adapté pour la distribution locale.
2. **Typographie et mise en page (10 pts)**
   * Proposez une mise en page simple pour le flyer en utilisant une typographie lisible.
   * Justifiez vos choix typographiques en expliquant comment ils améliorent la lisibilité.
3. **Palettes de couleurs (6 pts)**
   * Créez une palette de couleurs adaptée au thème de l'événement (par exemple, des couleurs vertes et bleues) et expliquez vos choix.
4. **Prise en main du logiciel Illustration (8 pts)**
   * Réalisez une illustration numérique simple pour le flyer (par exemple, un logo de l’association).
   * Présentez les outils utilisés dans le logiciel d'illustration et expliquez leur fonction.

### Total PARTIE II : 30 points

## PARTIE III : Publication Assistée par Ordinateur (30 pts)

### Situation de vie :

Enfin, vous devez finaliser le flyer en utilisant un logiciel de PAO.

#### Contenus :

1. **Traitement d’images (8 pts)**
   * Manipulez une image (par exemple, une photo du parc) en effectuant des ajustements simples (recadrage, retouche) et expliquez les techniques utilisées.
2. **Typographie et mise en page (8 pts)**
   * Créez la mise en page finale du flyer en intégrant toutes les informations essentielles sur l'événement.
   * Expliquez l’importance de la hiérarchie visuelle dans votre mise en page.
3. **Mise en forme d’un cas pratique (6 pts)**
   * Produisez le document finalisé à partir d’un brief simple donné par l’association et expliquez votre approche.
4. **Interprétation d’une page publiée (4 pts)**
   * Analysez un exemple de flyer existant pour un événement similaire, identifiant les éléments de design utilisés.
5. **Prise en main des logiciels de PAO (4 pts)**
   * Démontrer votre capacité à utiliser un logiciel de PAO (comme Adobe InDesign) pour créer un petit projet en expliquant les fonctionnalités clés utilisées.